
Inicio Prácticas 2021

INFORMATICA UTFSM

LUIS HEVIA

Benjamin Carcamo

Bastián Quezada

JUEVES 29 OCTUBRE 12H00 --- SANTIAGO - VALPARAISO

1. IMPORTANCIA DE LA PRACTICA

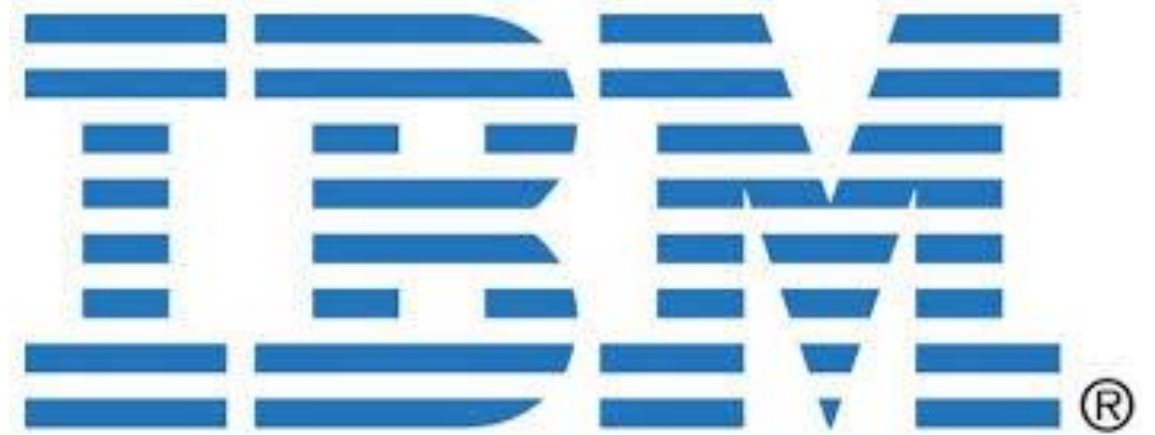
- ✓ Es el primer paso formal de acercamiento a la realidad laboral.
- ✓ Es una forma de contactarse personal y pre-profesionalmente con una Empresa o Institución que le puede abrir (o cerrar) las puertas para un futuro laboral.
- ✓ Es una oportunidad para detectar afinidad profesional con ciertos temas
- ✓ Es una forma de verificar el logro de Competencias.
- ✓ Es una posibilidad de generar un Proyecto de Título de interés mutuo.
- ✓ Es un paso para mejorar los procesos de INF y mejorar la formación de nuestros estudiantes (y su impacto en la Acreditación)
- ✓ **ES UNA POSIBILIDAD DE ESTABLECER CONTACTOS FORMALES CON EMPRESAS**



2. Buenas prácticas para prácticas

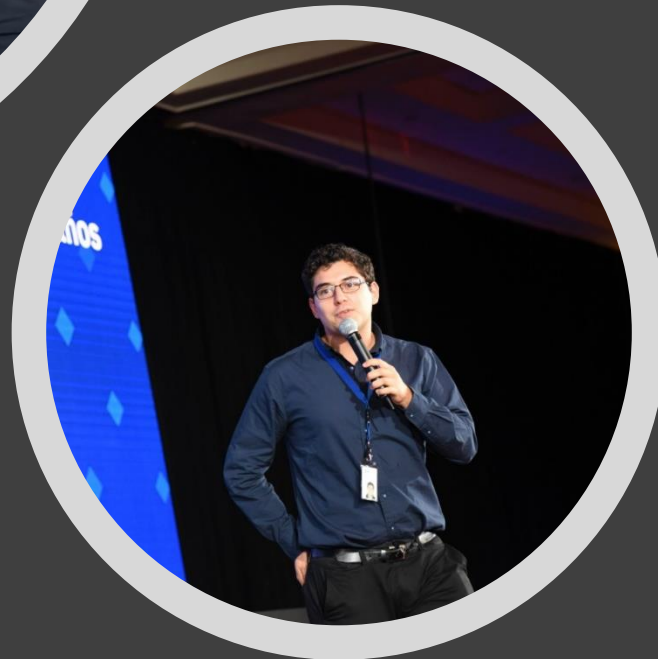
Benjamin Carcamo

Benjamin.carcamo@sansano.usm.cl





IBM y la lista del
profe LH



Microsoft y LinkedIn



← → ↻ 🏠 🔒 <https://www.linkedin.com/jobs/view/2194391820/>

in 🔍 Search Home My Network Jobs Messaging



IBM • Santiago, Santiago Metropolitan, Chile
Posted 5 days ago • 🌱 Be among the first 25 applicants

Save Apply ↗

3. EXISTEN DOS TIPOS DE PRACTICAS

Práctica Industrial (PI). Es la primera. Su objetivo es **introducir al alumno a un ambiente laboral organizacional**. Se exigen 2 meses (ó su equivalente de 360 horas), y deben hacerla después de aprobar el tercer año. Prerrequisitos: Lenguajes de Programación y Bases de Datos

Práctica Profesional (PP). Su objetivo es que alumno logre desarrollar un **trabajo pre-profesional** en una Organización. Se exigen 2 meses (ó su equivalente en 360 horas), y deben hacerla antes de cursar el último año efectivo de su carrera

Durante este tipo de practicas la Universidad le extiende el seguro estudiantil típico en Chile, pues esta matriculado en la carrera.

Lo tradicional es que las prácticas sean en Verano, pero se pueden iniciar en cualquier fecha.

La Empresa o Institución acuerdan con el practicante los Beneficios y Exigencias planteadas.



4. CASOS ESPECIALES EN INFORMATICA

1. Desde el año 2011 aceptamos que parte del trabajo desarrollado sea a distancia
2. PP sea de 3 meses (o 540 hrs), en cuyo caso la PI (primera) debió ser de un mes (o 180 hrs)
3. PI o bien la PP se haga en meses no consecutivos (en días o semanas distribuidas durante el año completando las horas exigidas)
4. PP o bien la PI sea equivalente a una estadía en una Empresa o Centro (o Proyecto) de Investigación. Requiere consulta previa
5. PP o bien la PI sea equivalente a un Proyecto de Emprendimiento. Requiere consulta previa
6. Que sólo la PP sea equivalente a un trabajo profesional desarrollado en UNA empresa o institución durante al menos un año y donde el tema de Seguros fue cubierto por la Empresa
7. Que AMBAS Prácticas (PI y PP) se desarrollen durante un año, cubriendo 720 horas en total en horarios que respeten poder estudiar y trabajar. (posibilidad a quienes cursan su último año)
8. .



5. FINALIZANDO LA PRÁCTICA, a tener presente:

1. El alumno tiene hasta un mes para documentarla en sitio web subiendo lo siguiente:

- El Registro de Prácticas del DI,
- El Informe de Práctica, incluye una encuesta, descripción unidad de trabajo y preguntas que resumen lo realizado y la Organización.
- Bitácora diaria completa (deben cuadrar las horas con su práctica) y ser desarrollada a lo largo de ésta, subiendo periódicamente avances en el sitio web.

2. Documentos anteriores deben ser aprobados por su Supervisor, quien en el sitio web (el sistema le envía una contraseña) revisará 2 elementos que se plantean en la web:

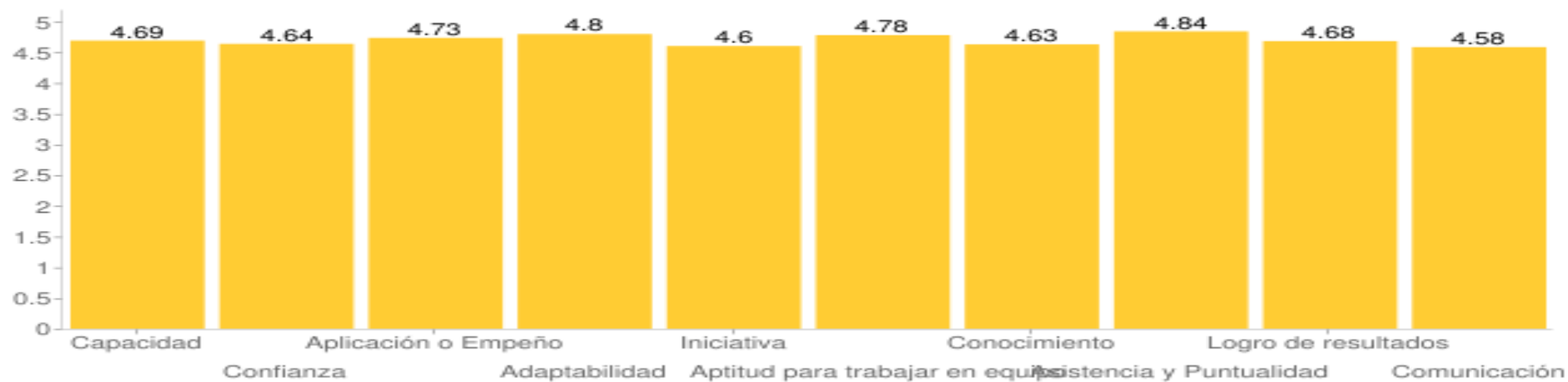
- Registro “Evaluación general de la Práctica”
- Registro “**Evaluación de Competencias**” (existirán diferencias entre ambos tipos de prácticas)

3. Con la información anterior el Profesor Encargado revisa se haya cumplido en buena forma



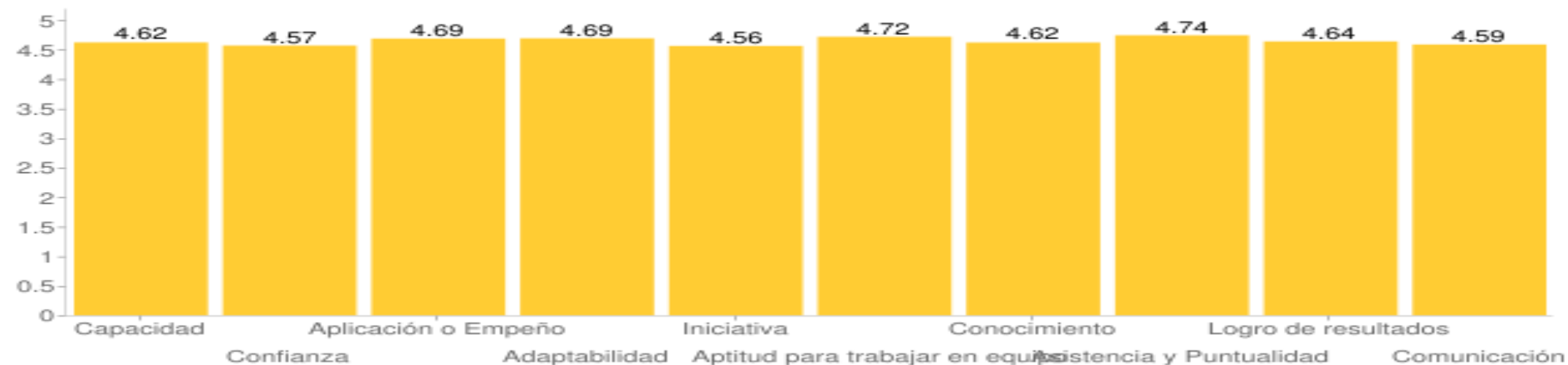
Promedio competencias (Total 113 practicas)

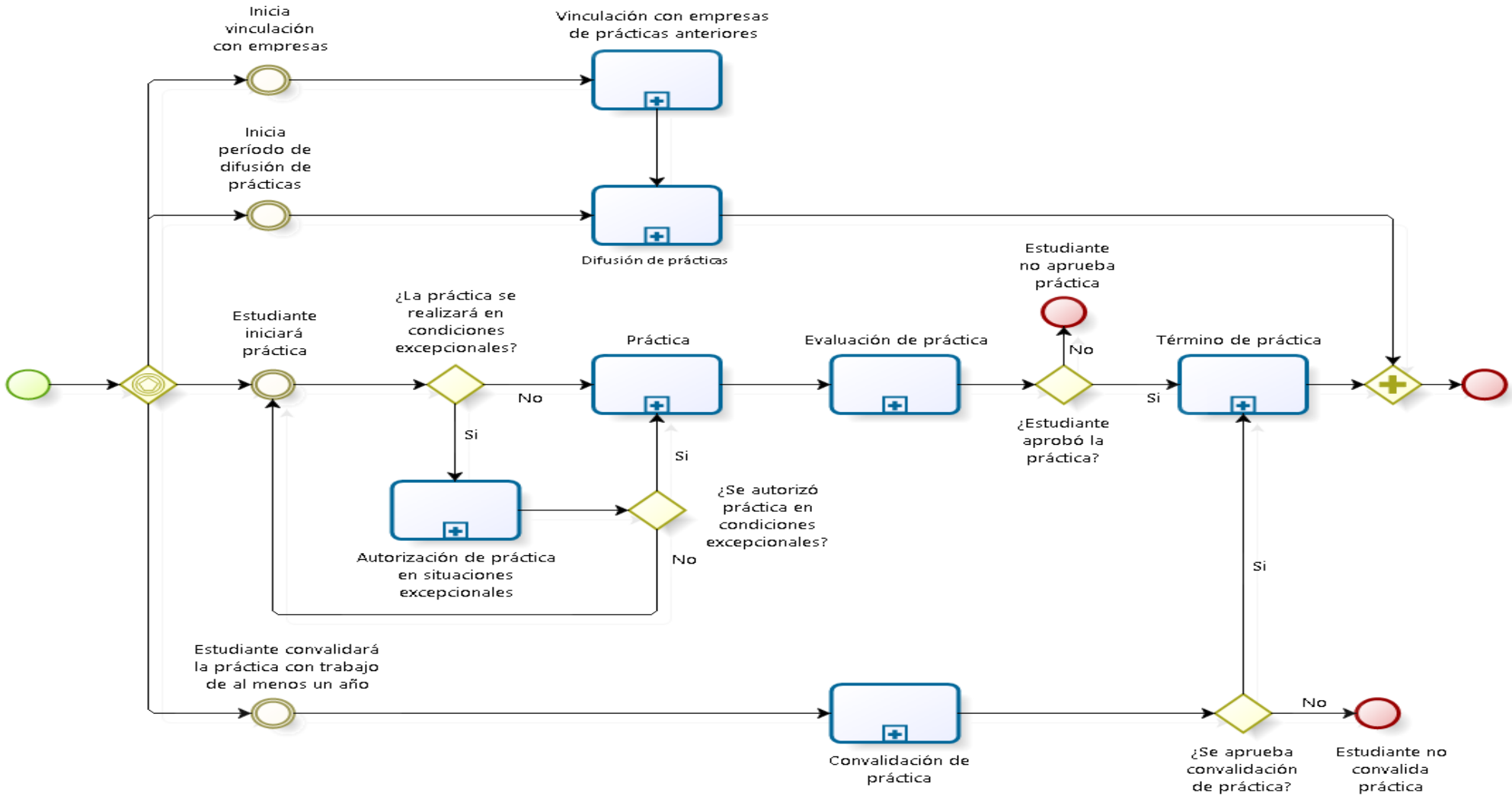
Periodo desde 10-2017 hasta 9-2018



Promedio competencias (Total 1235 practicas)

Periodo desde 10-2009 hasta 9-2017





7. Se sugiere ver web <https://practicas.inf.utfsm.cl>

Sistema de Prácticas
Departamento de Informática

[Inicio](#) [Informaciones](#) [Preguntas Frecuentes](#) [Contacto](#)

Bienvenidos al Sistema de Gestión de Prácticas del Departamento de Informática.

Los alumnos para acceder al sitio deben registrarte utilizando el nombre de usuario y contraseña del departamento de informática, una vez te has autenticado podrás acceder a las opciones como listas de ofertas de practica, entrega de documentos de prácticas y el estado de corrección de tu informe de práctica.

IMPORTANTE: INFORMACION PRACTICAS 2020

Alumnos interesados en practicas, inscribirse en la lista de correos : [Lista de Correos de Practicas](#)

Charla Proceso Prácticas

Ingreso Alumnos

Usuario

Clave

[Ingresar](#) [Registrarse](#)

Ingreso Empresas

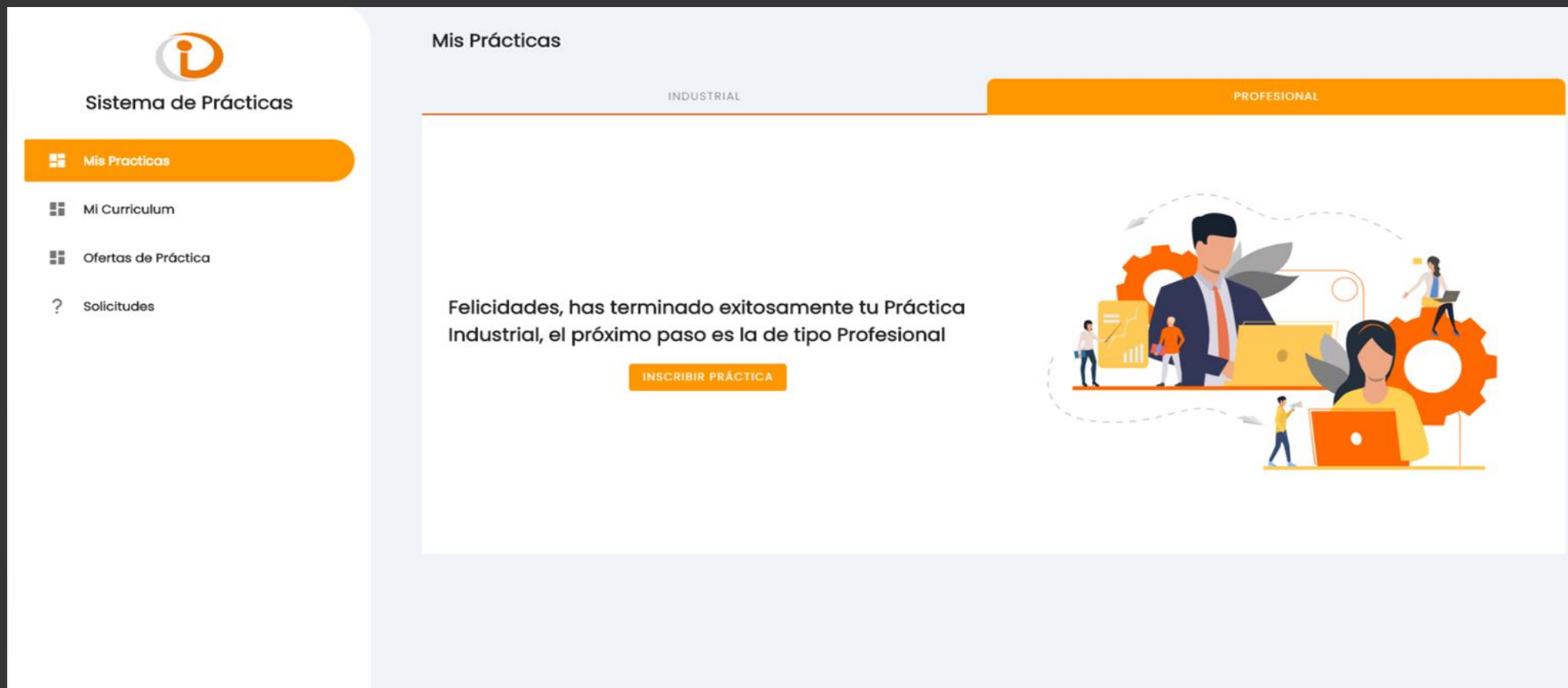
Usuario

Clave

[Ingresar](#)

8. La reinvencción 2021

Bastián Quezada



The screenshot shows a web application interface for a practice system. On the left is a sidebar with a logo and navigation menu. The main content area has a header for 'Mis Prácticas' with two tabs: 'INDUSTRIAL' and 'PROFESIONAL'. The 'PROFESIONAL' tab is active. The main content area displays a congratulatory message and a button to register for a professional practice. An illustration on the right depicts a professional workflow with people, gears, and a laptop.

Sistema de Prácticas


- Mis Prácticas
- Mi Curriculum
- Ofertas de Práctica
- Solicitudes

Mis Prácticas

INDUSTRIAL PROFESIONAL

Felicidades, has terminado exitosamente tu Práctica Industrial, el próximo paso es la de tipo Profesional

INSCRIBIR PRÁCTICA



En un solo lugar

:

- **Ofertas de prácticas**
- **Tus Prácticas e informes**
- **Tu Curriculum y postulaciones**
- **Tus Solicitudes**



Sistema de Prácticas

Mis Prácticas

Mi Curriculum

Ofertas de Práctica

Solicitudes

Inscribir Práctica



Tipo



Requisitos



Datos



Confirmación



Datos de la Empresa

Empresa



123 RUT



Datos de la práctica

Modo de Práctica

Carrera

Campus

Fecha de inicio



Datos del Supervisor

Nombre

Apellido

Inscribe tus prácticas de forma intuitiva

Curriculums generados en la plataforma



Sobre mí

Me apasiona programar, ver que el trabajo que hago se plasme en proyectos, siempre con ganas de aprender nuevas tecnologías. Una de mis grandes metas es ser parte de un proyecto que ayude a que la tecnología conecte a la gente, en vez de separarlos.



00-12312321



baskezada@gmail.com

Bastian Quezada Muñoz

Ingeniería Civil Informática

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Ayudante / Departamento de Informática - UTFSM Casa Central

2018-03-09 - 2019-08-14

Ayudante de laboratorio dictando clases activas de Ruby on Rails y PHP.

Ayudante / Departamento de Informática - UTFSM Casa Central

2017-11-15 - Actualidad

Ayudante encargado del sistema de prácticas del departamento, haciendo tareas de gestión y mantenimiento del sitio web.

Practicante / Departamento de Informática - UTFSM Casa Central

2017-06-01 - 2017-08-16

Sistema de Votación de Jurados con rubricas personalizables realizado en Ruby on Rails y actualmente ocupado en la Feria de Software.

Miembro del comité organizador de la Feria de Software / Departamento de Informática - UTFSM Casa Central

2020-11-11 - 2018-11-14

Miembro de la organización anual de la Feria haciendo trabajos de soporte y asistencia a jurados.

Desarrollador / Turingo

2020-06-01 - Actualidad

Desarrollador encargado de la pagina web y la aplicación movil de turingo

FORMACIÓN

Escuela General D-868 Bernardo Ohiggins Los Angeles

2002-03-01 - 2010-12-21

Educación Básica

Liceo Bicentenario Los Angeles

2011-03-01 - 2014-12-21

Educación Media

Ofertas de Prácticas

CODELCO - miércoles, 28 de octubre, 2020

Tenemos disponibilidad para prácticas comenzando en diciembre 2020 o enero 2021. El trabajo es en modalidad remota o mixta (por acordar en cada caso) y es de lunes a viernes de 9 am a 6.30 pm (full-time). De ser modalidad mixta, nuestras oficinas están en Santiago Centro (metro U. de Chile). Con respecto de la duración, nos acomodamos a lo que necesite el estudiante. Sobre la pega, tenemos vacantes para trabajar de desarrollador (con un mentor asignado) en dos equipos: 1) Equipo de bots: desarrollo de automatizaciones con Ranorex, C# e infraestructura paas en Azure: function apps y logic apps. 2) Equipo de IA: desarrollo de soluciones que apoyan los procesos de automatización, utilizando técnicas de deep learning para lenguaje natural y detección de objetos. Se utiliza Python mayoritariamente y C# en algunos componentes.

✉ **Email de contacto:** nrafalowski@solu4b.com

📍 **Lugar:** Santiago, Chile

POSTULAR



Postula a ofertas de prácticas

¿Necesitas cambiar algo de una práctica en proceso?

Genera una solicitud automática

Generar Solicitud

En esta sección podrás hacer una solicitud para cambiar algún dato de tu práctica, para continuar, selecciona una práctica para modificar:

Elije una Práctica
Industrial

En e

Por favor, elige el tipo de solicitud que deseas realizar:

Tipo de solicitud
Cambiar Modo de Práctica

Supe

fd

df

gd

Ingresa el nuevo modo de práctica

Modo de Práctica
2 Meses

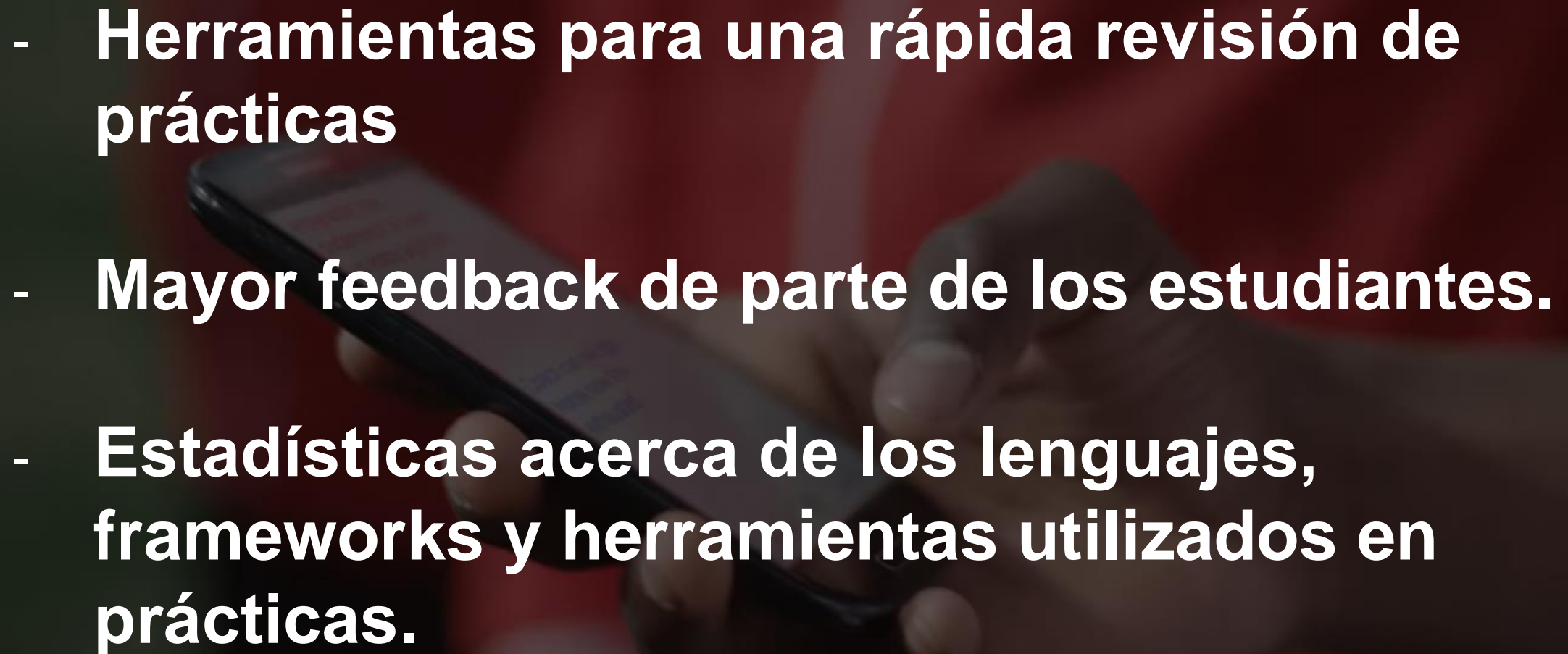
Razón


df

Ingresa el motivo del cambio

Motivo
Mi supervisor me dijo que podía quedarme 1 mes más :)

INGRESAR SOLICITUD

- 
- A hand holding a smartphone against a dark red background. The phone screen is visible, showing some text and icons. The hand is positioned in the center-right of the frame, with the thumb resting on the screen.
- **Herramientas para una rápida revisión de prácticas**
 - **Mayor feedback de parte de los estudiantes.**
 - **Estadísticas acerca de los lenguajes, frameworks y herramientas utilizados en prácticas.**

- 
- A hand holding a smartphone, with the screen displaying some text. The background is a dark red, slightly blurred image of a person's hand holding the phone.
- **Notificaciones por email de los cambios de estado de tus prácticas**
 - **Evaluaciones de supervisores mediante token único.**
 - **Modo oscuro**

Y más...

Inicio Prácticas 2021

INFORMATICA UTFSM

LUIS HEVIA

Benjamin Carcamo

Bastián Quezada

JUEVES 29 OCTUBRE 12H00 --- SANTIAGO - VALPARAISO
